

PROPUESTAS DE FORMATO DE LIGA
Y
PROPUESTAS DE FORMATO DE COPA
PARA LA TEMPORADA 2018-2019

POR ANDRÉ GOVETT

- RECOMENDACIONES SOBRE LA NORMATIVA A IMPLEMENTAR ESTA TEMPORADA → ver página 2
- PROPUESTAS DE FORMATO DE LIGA CON VALORACIÓN Y JORNADAS YA PREESTABLECIDAS → ver página 3
- PROPUESTAS DE FORMATO DE COPA CON “BRACKETS” YA PREESTABLECIDOS → ver página 6

CONSEJOS PARA LA NORMATIVA A IMPLEMENTAR ESTA TEMPORADA A NIVEL DE COPA Y LIGA CATALANAS

- Generar la obligación de los equipos de **enviar los rosters con 15–10 días de antelación** (si no, penalización de algún tipo). Posibilidad de cambiar jugadores por disponibilidad/lesión/enfermedad hasta 48h antes del inicio del primer partido [pero sólo a discreción del comité de liga, que aprobará el cambio si considera el motivo válido]
- Como compensación de cara a los equipos, obligación del comité/AQC de anunciar las fechas, lugares y equipos participantes de las jornadas antes del 20 de septiembre, incluyendo la fecha de la Copa Catalana
- En el anuncio de las jornadas aparecerá también el nombre de los equipos que deben proveer los árbitros para cada jornada. Pero el **nombre completo de los árbitros se anunciará con 10-7 días de antelación** a la jornada mismo (incluyendo los voluntarios que se encargarán del crono, actas y goalref)
- Crear un **pool de árbitros en Catalunya y otro de voluntarios** sólo para las sustituciones si alguien falla. Crear también una tabla de remuneraciones para los árbitros (10eHR 7eAR 7eSn 5eSR)
- Generar la **obligación para cada equipo de tener mínimo 4 árbitros certificados** (1HR 2AR 1SR) y 4 voluntarios (2GR 1TK 1SK) antes del inicio de la liga (con excepción a equipos nuevos a quienes sólo se les requerirán 2AR y 2 voluntarios)

CUMPLIR ESTA NORMATIVA A RAJATABLA DESDE LA AQC PARA LIDERAR CON EL EJEMPLO Y NO SÓLO DE PALABRA

- **PARA DEBATE** Introducir el sistema de puntos creado por James Burnett para determinar la clasificación final de los equipos (aparte de victorias/derrotas) [3p por victoria // 2p por catch en swim // 1p por marcar más de 150 goles // 1p por mantener el rival a 30 o menos // 1p por catch fuera de SWIM]
- **PARA DEBATE** Introducir la opción a tener (limitados) refuerzos mercenarios para los equipos que tengan *rosters* pequeños y para una jornada en particular, no para toda la temporada (dependiendo de la jornada y *roster* pueden tener x número de refuerzos). [Ejemplo: si para la jornada 0 el equipo x tiene un *roster* de 7 u 8 jugadores, se le permitirán 3 refuerzos / si tiene 8 o 9 jugadores, se le permitirán 2 refuerzos / y si tiene 10 o 11 jugadores, se le permitirá 1 refuerzo]

LLIGA CATALANA

LLIGA CATALANA – PROPUESTA 1 (Liga Tradicional)

- Una (1) jornada de liga por cada equipo inscrito: 5 jornadas en total (Barcelona, Cerdanyola, Manresa, Terrassa, Tarragona).
- Todos los equipos son invitados a la jornada y juegan todos contra todos (10 partidos por jornada)

PROS: reduce el tiempo de viaje / facilita la presencia de árbitros para los partidos / aumenta la ratio de árbitros por partido

CONTRAS: jornadas demasiado largas para cumplirse en un sólo día / liga demasiado corta

- Cabe la opción de partir las jornadas en dos recibiendo los locales a dos equipos en sábado y dos equipos en domingo

PROS: jornadas más fáciles de gestionar (sólo ocupan una mañana) /

CONTRAS: se reduce el número de árbitros disponibles / el equipo local tiene el finde completo (menos disponibilidad de jugadores) / liga sigue siendo demasiado corta / los equipos no consiguen jugar contra todos los demás

Propuesta de fechas para jornadas: **JORN1** -> 2ª semana de noviembre / **JORN2** -> 1ª semana de diciembre / [copa catalana en enero-febrero o inicio de marzo] / **JORN3** -> 4ª semana de marzo / **JORN4** -> 3ª semana de abril / **JORN5** -> 2ª semana de mayo

LLIGA CATALANA – PROPUESTA 2 (Jornadas Triangulares)

- Dos (2) jornadas de liga por cada equipo inscrito: 10 jornadas en total (2Barcelona, 2Cerdanyola, 2Manresa, 2Terrassa, 2Tarragona).
- Sólo tres (3) equipos por jornada (local+2invitados). Juegan todos contra todos, tres partidos (definiendo los partidos como *local* para el equipo local, *visitante* para el equipo que juega contra el local o *neutral* para el encuentro entre los dos desplazados) un sólo partido
- Los árbitros pueden ser de equipos externos (que no participan en la jornada), pero lo determinará el comité de liga
- Si al final de temporada hay un empate de victorias/derrotas los partidos como *local* contarán menos de cara a calcular el desempate

PROS: jornadas más fáciles de gestionar (sólo ocupan una mañana) / liga más larga con competición durante todo el año / los equipos consiguen jugar todos contra todos / los equipos tienen opción a descansar algún fin de semana y no tener encuentros

CONTRAS: se reduce el número de árbitros y voluntarios disponibles que ya se desplazan /

Propuesta de fechas para jornadas: **JORN1** -> 2ª semana de octubre / **JORN2** -> 4ª semana de octubre / **JORN3** -> 2ª semana de noviembre / **JORN4** -> 4ª semana de noviembre / [copa catalana en diciembre-enero o inicio de febrero] / **JORN5** -> 3ª semana de febrero / **JORN6** -> 2ª semana de marzo / **JORN7** -> 1ª semana de abril / **JORN8** -> 4ª semana de abril / **JORN9** -> 3ª semana de mayo / **JORN10** -> 2ª semana de junio

[NOTA una de las fechas puede ser desplazada a diciembre si la copa se celebra en enero/febrero // o coincide con EQC]

EAG -> GRI-UAB // **GRI** -> UAB-BOC // **UAB** -> BOC-DRA // **BOC** -> DRA-EAG // **DRA** -> EAG-GRI

EAG -> BOC-DRA // **GRI** -> DRA-EAG // **UAB** -> EAG-GRI // **BOC** -> GRI-UAB // **DRA** -> UAB-BOC

LLIGA CATALANA – PROPUESTA 3 (Estilo Belga)

– Dos (2) jornadas de liga por cada equipo inscrito: 10 jornadas en total (2Barcelona, 2Cerdanyola, 2Manresa, 2Terrassa, 2Tarragona) [ida y vuelta]

– Sólo cuatro (4) equipos por jornada (local+3invitados). Juegan por pares (AvsC / BvsD) pero no todos contra todos, al mejor de tres rondas (el que gane dos partidos de los tres se lleva la jornada) [entre 4 y 6 partidos por jornada, dependiendo de las victorias]

– Los árbitros+voluntarios son proveídos por los dos equipos que no juegan (determinados por el comité de liga)

– Si al final de temporada hay un empate de victorias/derrotas las jornadas ganadas en dos partidos contarán más de cara a calcular el desempate

PROS: jornadas más fáciles de gestionar (sólo ocupan una mañana) / liga más larga con competición durante todo el año / los equipos consiguen jugar todos contra todos / los equipos tienen opción a descansar algún fin de semana y no tener encuentros (pero solo de 1 en 1) / facilita la presencia de árbitros para los partidos / aumenta la ratio de árbitros por partido

CONTRAS: (alguna seguro que hay)

Sugerencia de fechas para jornadas: **JORN1** —> 2ª semana de octubre /—/ **JORN2** —> 4ª semana de octubre /—/ **JORN3** —> 2ª semana de noviembre /—/ **JORN4** —> 4ª semana de noviembre / [copa catalana en diciembre-enero o inicio de febrero] /—/ **JORN5** —> 3ª semana de febrero /—/ **JORN6** —> 2ª semana de marzo /—/ **JORN7** —> 1ª semana de abril /—/ **JORN8** —> 4ª semana de abril /—/

JORN9 → 3ª semana de mayo /—/ **JORN10** → 2ª semana de junio

[NOTA una de las fechas puede ser desplazada a la 2ª semana de diciembre si la copa se celebra en enero/febrero // o coincide con EQC]

Sugerencia de encuentros: [Barcelona Eagles: **EAG** // Nightmare Grims: **GRM** // Autònoma's Ashwinders: **UAB** // Bocs Folls: **BOC** // Draco Dormiens: **DRA**]

JORNADA	LOCAL – VISITANTE	//	3r EQ → 4o EQ	//	DESCANSA
Jornada 1	----- BOC → EAG	//	<i>UAB</i> → <i>DRA</i>	//	<u>GRM</u>
Jornada 2	----- GRM → DRA	//	<i>BOC</i> → <i>UAB</i>	//	<u>EAG</u>
Jornada 3	----- EAG → UAB	//	<i>GRM</i> → <i>BOC</i>	//	<u>DRA</u>
Jornada 4	----- DRA → BOC	//	<i>EAG</i> → <i>GRM</i>	//	<u>UAB</u>
Jornada 5	----- UAB → GRM	//	<i>DRA</i> → <i>EAG</i>	//	<u>BOC</u>
Jornada 6	----- BOC → GRM	//	<i>UAB</i> → <i>EAG</i>	//	<u>DRA</u>
Jornada 7	----- GRM → EAG	//	<i>BOC</i> → <i>DRA</i>	//	<u>UAB</u>
Jornada 8	----- EAG → DRA	//	<i>GRM</i> → <i>UAB</i>	//	<u>BOC</u>
Jornada 9	----- DRA → UAB	//	<i>EAG</i> → <i>BOC</i>	//	<u>GRM</u>
Jornada 10	----- UAB → BOC	//	<i>DRA</i> → <i>GRM</i>	//	<u>EAG</u>

COPA CATALANA

COPA CATALANA – PROPUESTA 1 (Tradicional)

- Liguilla todos contra todos (10 partidos en total) [necesario alquilar un terreno donde se puedan montar dos campos]
- Según clasificación de liga se avanza a las eliminatorias

PRIMERA RONDA	SEMIS	FINAL		
P1 — 4° vs. 5°				CLASIFICACIÓN FINAL
	P3 — 1° vs. W-P1			1° — W-P5
		P5 — W-P2 vs. W-P3		2° — L-P5
	P2 — 2° vs. 3°			3° — W-P4
		FINAL DE CONSOLACIÓN		4° — L-P4
		P4 — L-P2 vs. L-P3		5° — L-P1

- Si se consigue alquilar un gran terreno (con dos campos paralelos) se necesitarán nueve (9) slots horarios para completar la copa (y dos más para prever pausa de comer y atrasos en los partidos)
-

COPA CATALANA

COPA CATALANA — PROPUESTA 2 (Por grupos)

- Invitar a un equipo de fuera de la AQC [País Vasco, Zaragoza, Valencia, sur de Francia] (o componer un equipo mercenario), para poder crear dos grupos de tres (3) equipos
- Cada equipo juega un (1) partido contra los de sus mismo grupo para determinar la clasificación final
- El equipo invitado no optará a clasificación

SEMIS	FINAL		
P1 — 1ºA vs. 2ºB			CLASIFICACIÓN FINAL
	P5 — W-P1 vs. W-P2		1º — W-P5
P2 — 1ºB vs. 2ºA			2º — L-P5
	FINAL DE CONSOLACIÓN		3º — W-P4
	P4 — L-P1 vs. L-P2		4º — L-P4
P3 — 3ºA vs. 3ºB			5º — P3

- (El P3 permite descansar a los equipos antes de jugar las finales)
 - Con un solo campo se necesitarían once (11) slots horarios sin contar comida y atrasos. Se recomienda alquilar un terreno donde se puedan montar 2 campos paralelos
-

COPA CATALANA

COPA CATALANA — PROPUESTA 3 (eliminatória por doble derrota)

- Liguilla todos contra todos (10 partidos en total) [necesario alquilar un terreno donde se puedan montar dos campos]
- Según clasificación de liga se avanza a las eliminatorias. Un equipo sólo queda definitivamente eliminado de la competición cuando es derrotado dos veces

1A RONDA	2A RONDA	3A RONDA	SEMIS	FINAL
Px — 1° vs. N/A				
	P3 — 1° vs. W-P1			
P1 — 3° vs. 5°				
		P5 — W-P2 vs. W-P3		
P2 — 2° vs. 4°				
				P8 — W-P5 vs. W-P7
			P7 — L-P5 vs. W-P6	
		P6 — L-P5 vs. W-P4		
	P4 — L-P1 vs. L-P2			
5° CLAS — L-P4	4° CLAS — L-P6	3° CLAS — L-P7	2° CLAS — L-P8	1° CLAS — W-P8

- Se necesitan diez (10) slots horarios para liguilla más (+) eliminatorias sin contar comida y atrasos [teniendo en cuenta que se tienen dos campos paralelos en los que jugar]